**Инструкция по сложным (составным командам)**

**1 Две последовательные команды**

Атрибуты простых команд в составе сложных определяются согласно [инструкции по простым командам](https://disk.yandex.ru/i/H19jE_G5bWu-6w)

*Шаблон:*

[command1] [command2]

*Атрибуты:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| command1 | - | любая простая команда |
| command2 | - | любая простая команда |

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| обскочи фонарь, что находится перед холмиком, находящийся неподалеку от упавшего человека, по прошествии времени начинай наступать на южный край |
| повернись на 228 градусов на юг, в дальнейшем сделай поворот в правую сторону 10:30 |
| повернись 29 градусов в сторону запада, спустя время начинай поворачивать по левую руку 10,5 часов |
| обгоняй в это место, к спиленному дереву, далее обойди окрестности по окружности размером 22м |
| отыщи избу, пытайся поворачивать на один час 0 минут |
| скатывайся 23 метра в сторону запада, вслед за тем спускайся 16 метров напролом |

**2 Три последовательные команды**

Атрибуты простых команд в составе сложных определяются согласно [инструкции по простым командам](https://disk.yandex.ru/i/H19jE_G5bWu-6w)

*Шаблон:*

[command1] [command2] [command3]

*Атрибуты:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| command1 | - | любая простая команда |
| command2 | - | любая простая команда |
| command3 | - | любая простая команда |

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| соверши поворот в сторону севера на 352 °, немного спустя попробуй брести в восточную сторону на 24m, вслед за тем заворчивай на 2:30 |
| пытайся захаживать, поворачивай на один с половиной час, с течением времени канай вспять на 6m |
| повернись, спустя некоторое время повернись на 8:30 в сторону востока, со временем разведка по касательной радиуса 67 метров |
| начни поворачивать в правую сторону на 7:00, спустя некоторое время обскочи берёзу, которая находится за постройкой, находящуюся справа от рощи, позже припаркуйся |
| пытайся исследовать тачку перед канавой, после этого начни обскакивать загородку, что около дома, потом обходи наблюдаемый камень |
| торопись на 2m напрямик, в дальнейшем повернись на 210 °, вслед за этим обскочи близлежащий пригорок |

**3 Найти и сделать (!используются местоимения)**

Словарь атрибутов

|  |  |
| --- | --- |
| action | move\_to (двигаться) rotate\_to (повернуться) analyze (анализировать) monitor (осматривать) go\_around (объезжать) |
| realtion1 | behind\_of (позади) in\_front\_of (перед) to\_left\_from (слева) to\_right\_from (справа) to\_north\_from (на севере) to\_south\_from (на юге) to\_east\_from (на востоке) to\_west\_from (на западе)  to\_near (около) |
| object1 | house (дом) tree (дерево) broken\_tree (сломанное дерево) forest (лес) pit (яма) human (человек) hill (холм/гора) fissure (трещина в земле) man\_lay (лежащий человек) rock (камень) butte (останец) barrier (барьер) lamp\_post (фонарь) car (машина) |
| object2 |

*Шаблон:*

1. [find] [object2] 2. [action] [object1] [relation1] [object2]

*Атрибуты:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| find | - | найти объект2 |
| object2 | - | объект2 в отношении с объектом1 |
| action | - | действие над объектом1 |
| object1 | - | объект1 действия |
| relation1 | - | Отношение между объектом1 и объектом2 |

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| разыщи расщелину. неподалеку от расщелины препятствие, которое необходимо осмотреть |
| найди валун. около валуна располагается железный конь, которого требуется исследовать |
| обнаружь человека. неподалеку от него пьяный человек, которого нужно опережать |
| найди пьяного человека. перед пьяным человеком расщелина, до которой необходимо смыться |
| найди барьер. рядом с ним находится растение, которое нужно опередить |
| отыщи коттедж. справа от него располагается пригорок, который просят обходить |

**4 Сложные команды с местоимениями**

Атрибуты простых команд в составе сложных определяются согласно [инструкции по простым командам](https://disk.yandex.ru/i/H19jE_G5bWu-6w)

*Шаблоны:*

[action] [object1] + [action] [object1]

[action] [object1] [relation1] [object2] + [action] [object1]

...

*Атрибуты:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| command1 | - | любая команда с объектом1 |
| command2 | - | любая команда с объектом1, вместо объекта1 используется местоимение |

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| вылети к ближайшему срубленному дереву и обставь ***его*** |
| начинай лететь к ближней преграде и исследуй ***её*** |
| следуй по пути до дамы, которая правее тачки, находящейся справа от упавшего человека и начни обследовать ***её*** |
| обнаружь тачку и пытайся ковылять к ***ней*** |
| отыщи разрыв, что перед фонарём и начинай осматривать ***его*** |
| откатись до ближайшего дуба и осматривай ***его*** |